



جامعة البلقاء التطبيقية

## مصفوفة مخرجات التعلم Learning Outcomes

الورقة	الامتحان العملي/ الورقة الرابعة
المؤهل	الأعمال
المسار/ التخصص	التسويق الالكتروني/ الخطة المعدلة 2023/2022
رمز الورقة	021014/4

مخرجات التعلم		
الرقم	مخرج التعلم	المهارات الفنية
1.	التصميم الجرافيكي	<ul style="list-style-type: none"><li>• انشاء ومعالجة صور باستخدام برنامج الفوتوشوب بحيث يتمكن الطالب من:<ul style="list-style-type: none"><li>- استخدام أدوات الرسم.</li><li>- إتقان مهارات تحديد وقص ودمج الصور وضبط الألوان.</li><li>- استخدام أدوات التحرير لإزالة عيوب الصورة.</li><li>- إضافة النصوص على الصور.</li></ul></li><li>• عمل شعار وهوية لشركة ومنشور ومطويات وملصق بكافة أحجامه باستخدام برنامج الـ Illustrator باستخدام أدوات الرسم وإضافة النصوص والمؤثرات عليها.</li><li>• صنع فيديو باستخدام برنامج الـ Adobe flash، بحيث يستطيع الطالب:<ul style="list-style-type: none"><li>- استخدام أدوات الرسم.</li><li>- إضافة صورة والتعديل عليها.</li><li>- استخدام الـ Symbols بأنواعها.</li><li>- صنع الحركات الـ frame-by-frame.</li><li>- صنع حركات الـ Motion-Tween.</li><li>- صنع حركات الـ Shape-Tween.</li><li>- استخدام حركات الـ Mask.</li></ul></li><li>• تحرير الفيديوهات المرئية باستخدام برنامج After Effect وإضافة لمسات ومؤثرات جمالية واحترافية باستخدام النصوص المناسبة والألوان والمقاطع الموسيقية.</li></ul>
2.	تصميم المواقع الالكترونية التجارية	<ul style="list-style-type: none"><li>• تصميم موقع الكتروني باستخدام لغات التصميم ( HTML و CSS ) ولغة البرمجة ( Java script ) على برنامج الـ notepad.<ul style="list-style-type: none"><li>- بناء صفحات فيها:</li><li>- عنوان للصفحة</li></ul></li></ul>

مخرجات التعلم		
المهارات الفنية	مخرج التعلم	الرقم
<ul style="list-style-type: none"> <li>- عناوين فرعية</li> <li>- فقرات مزدوجة اللغات فيها رموز خاصة وصور</li> <li>- جداول فيها خلايا العنوان وخلايا مدموجة على مستوى الأعمدة والصفوف.</li> <li>- قوائم مرقمة ومنقطة وقوائم متداخلة.</li> <li>- شريط فيه نص أو صورة متحركة.</li> <li>- روابط (نص أو صورة) على صفحات عامة على الانترنت أو على صفحات من تصميم الطالب.</li> <li>أزرار.</li> <li>● التحكم بما يلي باستخدام لغة الhtml:</li> <li>- خلفية صفحة الويب إما اللون أو صورة الخلفية.</li> <li>- ألوان الروابط بالصفحة بحالاتها المختلفة.</li> <li>- الخطوط (نوعها ولونها وحجمها وأنماطها والخطوط المرتفعة والمنخفضة).</li> <li>- الفقرات (محاذاتها واتجاهها).</li> <li>- القوائم وأشكال تنقيطها أو ترقيمها.</li> <li>- الصور (الحدود والحجم وبعد الصورة بالنسبة لحدود النافذة، اظهار نص بديل وموقع الصورة بالنسبة للنص.</li> <li>- الشريط المتحرك (عرضه ولون الخلفية ولون النص، ارتفاعه وعرضه ومحاذاته وموقعه بالنسبة للنافذة، واتجاه حركة النص/الصورة وعدد مرات الدوران.</li> <li>● إضافة أوامر CSS باستخدام وسم &lt;style&gt; أو تضمينها من ملف بامتداد (css).</li> <li>التحكم بالخصائص التالية باستخدام لغة الCSS:</li> <li>- خصائص النص من حيث اللون والاتجاه والمحاذاة وتباعد الأسطر وحالة الحروف كبيرة وصغيرة.</li> <li>- خصائص القوائم من حيث نوع الترقيم وموقع النقاط بالنسبة للنص.</li> <li>- خصائص الحدود من حيث اللون والنمط والعرض والتحكم بكل حد بشكل منفصل.</li> <li>- خصائص الخط من حيث نوع الخط وحجمه ونمطه.</li> <li>- خصائص الخلفية من حيث اللون.</li> <li>- خصائص صور الخلفية من حيث تحديد الصورة وتكرارها وحجمها.</li> <li>- خصائص المسافة المحيطة بأي عنصر.</li> <li>● التحكم بما يلي باستخدام لغة الJavaScript</li> <li>- إضافة أوامر java باستخدام وسم &lt;script&gt; أو تضمينها من ملف بامتداد (js).</li> <li>كتابة أوامر ال java التي تتضمن:</li> <li>- تعريف المتغيرات بأنواعها المختلفة.</li> <li>- اجراء العمليات الحسابية المختلفة على المتغيرات مع مراعاة أولويات العمليات.</li> <li>- ادخال قيم المتغيرات باستخدام صندوق ادخال.</li> </ul>		

مخرجات التعلم		
المهارات الفنية	مخرج التعلم	الرقم
- اظهار صندوق رسالة فيه قيم نصية ورقمية. - جمل if الشرطية البسيطة. - جملة الدوران for. - تفعيل الأزرار لتطبيق برامج فرعية.		